



# Oldemar de Jesus Gonçalves

**Data de nascimento:** 20/08/2001 | **Sexo:** Masculino | (+351) 939631175 |

[oldemego@gmail.com](mailto:oldemego@gmail.com) | <https://oldemarjesus.github.io/myportfolio> |

<https://www.linkedin.com/in/oldemar-jesus-892250206> |

Rua das Forças Armadas nº19, 2680-128, Camarate, Portugal

## ● EDUCAÇÃO E FORMAÇÃO

12/09/2018 – 13/07/2021 – ALVERCA DO RIBATEJO, Portugal

**TÉCNICO DE GESTÃO E PROGRAMAÇÃO DE SISTEMAS INFORMÁTICOS** – Escola Secundária de Gago Coutinho

As competências profissionais abrangidas são as seguintes:

- PROGRAMADOR
- TÉCNICO DE REDES
- TÉCNICO DE SOFTWARE E HARDWARE
- GESTOR DE SISTEMAS INFORMÁTICOS
- TÉCNICOS DE SISTEMAS DE EXPLORAÇÃO
- VENDEDOR DE PRODUTOS INFORMÁTICOS
- FORMADOR

Tecnologias abrangidas:

- C#
- VB.NET
- PHP
- HTML
- CSS
- JAVASCRIPT
- LINUX

Outras habilidades:

- Instalar, configurar e efetuar a manutenção de computadores, periféricos e sistemas operativos

**Endereço** Rua Heróis da Aviação, ALVERCA DO RIBATEJO, Portugal |

**Sítio Web** <http://www.esgc.pt/portal/> |

**Área de estudo** Desenvolvimento e análise de software e aplicações informáticas |

**Classificação final** 182 | **Tese** ForStudent - Aplicação gestão web para Clube de Informática e Robótica

## ● COMPETÊNCIAS DE ORGANIZAÇÃO

### Qualidades pessoais

- boa capacidade de comunicação adquirida durante a participação nos eventos escolares;
- boa capacidade coordenativa adquirida por gerir alguns recursos do clube de robótica da escola, e durante o cargo de delegado de turma;

## ● COMPETÊNCIAS DIGITAIS

### As minhas competências digitais

Microsoft Office | Conhecimento de Informática

## ● **COMPETÊNCIAS LINGUÍSTICAS**

---

Língua(s) materna(s): **PORTUGUÊS**

Outra(s) língua(s):

	COMPREENDER		FALAR		ESCREVER
	Compreensão oral	Leitura	Produção oral	Interação oral	
<b>INGLÊS</b>	A2	B1	B1	B1	B1

*Níveis: A1 e A2: Utilizador de base; B1 e B2: Utilizador independente; C1 e C2: Utilizador avançado*

## ● **EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL**

---

14/03/2021 – 01/07/2021 – Lisboa, Portugal

### **ESTÁGIO - PROGRAMADOR DE APLICAÇÕES WEB – NOS**

---

As principais actividades:

- Desenvolvimento de mockups/wareframes
- Desenvolvimento de arquitetura da aplicação
- Criação de repositório (bitbucket)
- Codificar todas a funcionalidades da aplicação
- Gestão e organização das tarefas segundo framework SCRUM

Principais tecnologias:

- PHP
- LARAVEL
- VUEJS
- HTML
- CSS
- VUETIFY
- JAVASCRIPT
- MYSQL
- SQLSERVER

A aplicação consiste numa solução web que visa substituir uma solução atual de trabalho.

23/09/2021 – ATUAL – Lisboa, Portugal

### **PROGRAMADOR DE SOFTWARE DE APLICAÇÕES – IT PEOPLE INNOVATION**

---

- As principais actividades:
- Codificar todas a funcionalidades da aplicação
- Gestão e manutenção de aplicações/plataformas

Principais tecnologias:

- JAVA
- JAVASCRIPT
- SHELLSCRIPT
- LINUX

## ● PROJETOS

---

28/02/2021 – 11/07/2021

### **FORSTUDENTS - PAP (PROVA DE APTIDÃO PROFISSIONAL)**

---

Aplicação Web desenvolvida para gestão de um Clube de Informática e Robótica.

Principais tecnologias:

- PHP
- LARAVEL
- HTML
- CSS
- BOOTSTRAP
- JAVASCRIPT
- DIALOGFLOW (GOOGLE)

<https://forstudent.oldemar.informatica-esgc.pt/>